

Brettspiel groß:


Die Karten zu dem Spiel werden neben das Spielfeld gelegt (Links am Rand sieht man die 3 Farben, die auch die Karten haben. Der Kartenstapel zur Farbe wird neben den Pfeil gelegt).


Jeder sucht sich eine Figur aus.


Der jüngste Spieler beginnt.


Es wird gewürfelt. Dann wird die Figur auf den Feldern nach vorne gesetzt.

Auf dem Weg kommst du auf verschiedene Felder.

 Es gibt Felder, an denen ein gelber Pfeil losgeht. Dort kannst du dem Pfeil folgen und nach oben klettern.

 Es gibt aber auch Felder, an denen ein roter Pfeil losgeht. Dort musst du den Pfeil entlang wieder nach unten rutschen.

 Die bunten Felder sind die Ereignisfelder. Dort siehst du immer 2 Farben. Diese zeigen dir an, aus welchen zwei Kartenfarben du auswählen kannst. Dann kannst du dich für eine Karte entscheiden. Die Karten sind aber unterschiedlich schwierig zu lösen. Deshalb gibt es unterschiedlich viele Zusatzpunkte:

- 
- Wenn du eine rote Karte richtig löst, kannst du 3 Felder nach vorne.
 - Wenn du eine gelbe Karte richtig löst, kannst du 2 Felder nach vorne.
 - Wenn du eine grüne Karte richtig löst, kannst du 1 Feld nach vorne.

Du entscheidest dich also für eine Karte und der Spieler links von dir hebt die gewünschte Karte vom Stapel ab. Er oder sie liest dir deine Aufgabe vor und hält die Lösung zu. Dann kann er oder sie dir die Karte zeigen. Nun musst du die Aufgabe lösen. Wenn du das richtig machst, kannst du die Felder nach vorne.

Wer zuerst ins Ziel kommt, hat gewonnen.