

Shut the box

Wahrscheinlichkeits- und Strategiespiel

Dieses Spiel ist Teil der "Mathe-mag-ich!"-Box Casino.

Anleitung für Lehrpersonen

Dieses Spiel ist ein Würfelspiel und kann mit 2 bis 4 Spieler:innen gespielt werden. Dabei muss die gewürfelte Zahl geschickt in eine Summe zerlegt werden, um möglichst alle Felder der eigenen Box schließen zu können. Es werden zusätzlich 2 Würfel benötigt.

Material

Download-Material:

- Anleitung für Schüler:innen
- Spielfeld
- Abdeckungen für Spielfeld

Schulstufe(n) und Personen

- Das Spiel ist für Schüler:innen von der 5.-10. Schulstufe (1.-6. Klasse) geeignet.
- Das Spiel wird mit 2 bis 4 Personen gespielt.

Zeit

- Eine Runde dauert zirka 10 Minuten.
- Es werden mindestens zwei Runden empfohlen.
- Die tatsächliche Zeit variiert je nach Würfelglück und Personenanzahl.

Vorbereitung

- Spielfeld und Abdeckungen auf DIN A4 ausdrucken
- Abdeckungen ausschneiden
- Anleitung auf DIN A4 Papier ausdrucken und bereitlegen
- 2 Würfel bereitlegen

Mathematische Fähigkeiten

- Intuitive Strategiebildung
- Wahrscheinlichkeiten

Shut the Box

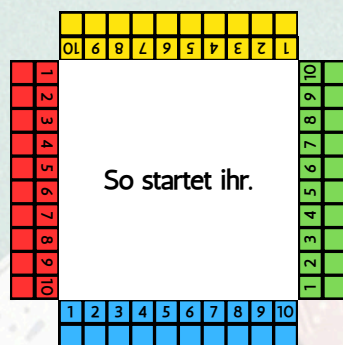
Spielanleitung

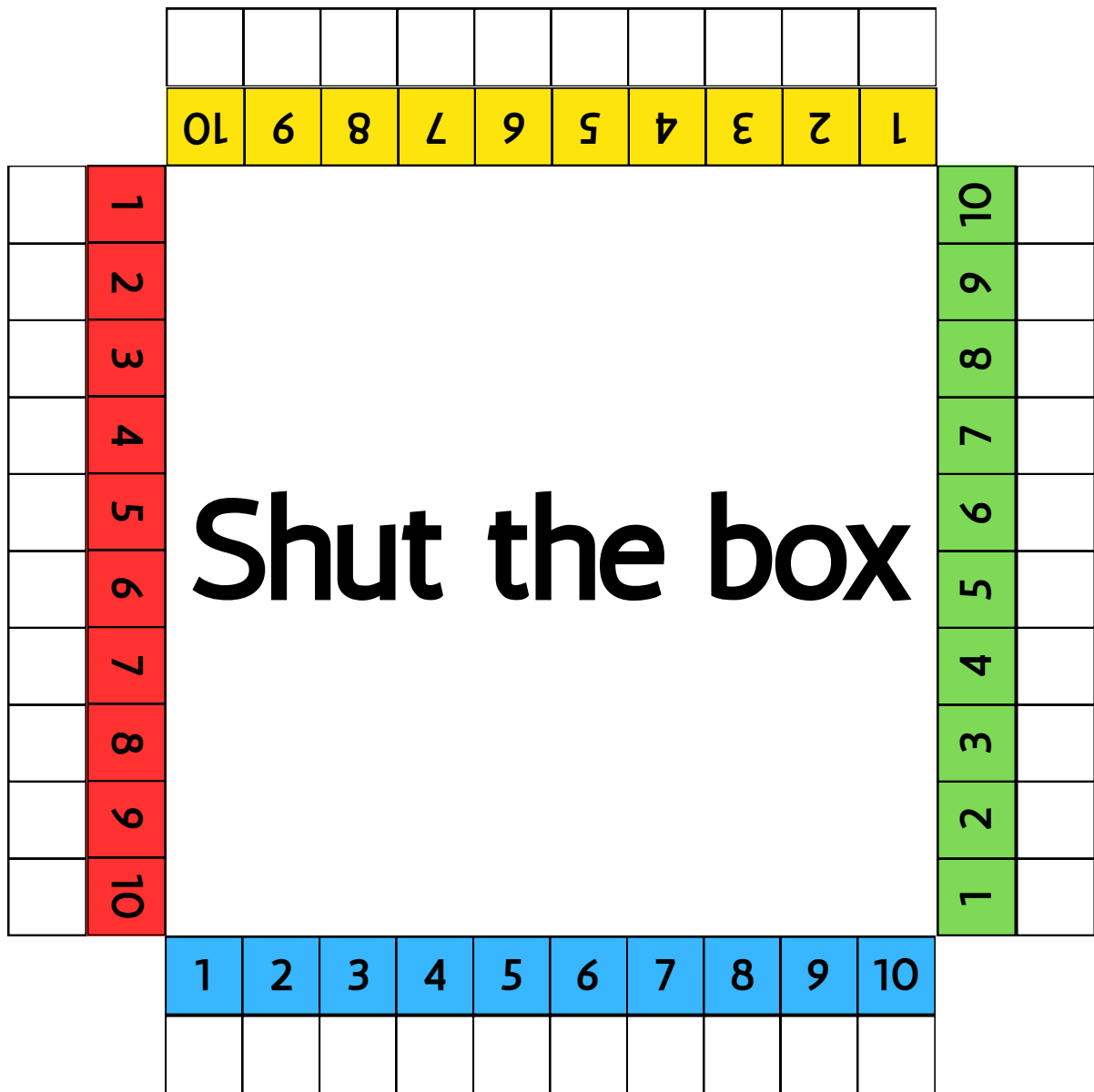
Es spielen 4 Spieler:innen gegeneinander

- Jede:r beginnt mit allen 10 aufgedeckten Kästchen und den Abdeckungen darunter.
- Reihum wird jeweils mit zwei Würfeln gleichzeitig gewürfelt. Dabei gilt in jeder Runde:
 - Es muss insgesamt die gewürfelte Augensumme zugedeckt werden.
 - Zum Beispiel: Würfelt man einen 6er und einen 3er, kann eine der Kombinationen, die 9 ergibt, zugedeckt werden,
 - etwa 9; 1 & 8; 2 & 7; 3 & 6; 1 & 3 & 5; usw.
- Kannst du irgendwann nichts mehr zudecken, setzt du aus.
 - Die anderen spielen dann so lange weiter bis keiner mehr etwas zudecken kann. Dann ist das Spiel zu Ende.

Ende:

- Jede:r zählt die Zahlen die eigenen noch geöffneten Kästchen zusammen (= Anzahl der Strafpunkte).
- Auf Platz 1 ist jene:r Spieler:in mit den wenigsten Strafpunkten
- Auf Platz 4 jene:r mit den meisten.





1 Set Abdeckungen für 4 Spieler:innen

