

Strategiespiel

Dieses Spiel ist Teil der "Mathe-mag-ich!"-Box Spielend um die Welt.

Anleitung für Lehrpersonen

Dieses Spiel stammt unter anderem aus Äthiopien und wird dort oft mit Steinen gespielt. Zwei Personen spielen hier gegeneinander und versuchen, die meisten Steine durch strategisches Zählen zu bekommen. Es gibt unzählige Varianten von Kalaha. Die hier beschriebenen Regeln sind auch für jüngere Schüler:innen leichter zu verstehen.

Material

Download-Material:

- Anleitung für Schüler:innen
- Spielfeld
- Spielsteine zum Ausschneiden

Schulstufe(n) und Personen

- Das Spiel ist für Schüler:innen von der 5.- 8. Schulstufe (1.- 4. Klasse) geeignet.
- Das Spiel wird zu zweit gespielt.

Zeit

- Eine Runde dauert zirka 10 Minuten.
- Es werden mindestens zwei Runden empfohlen.
- Die tatsächliche Zeit variiert je nach Können.

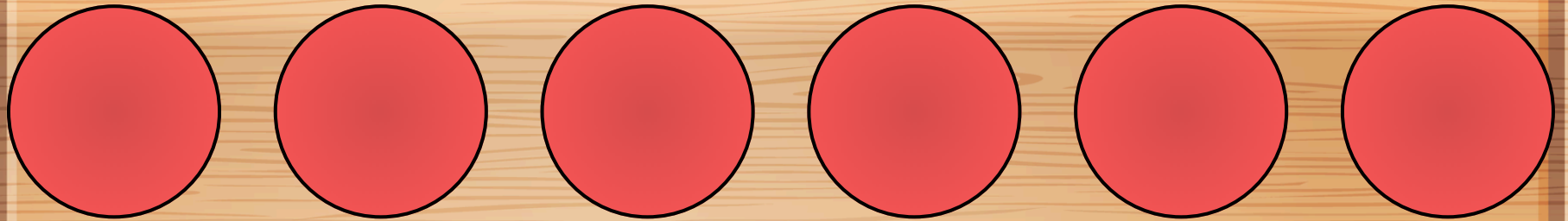
Vorbereitung

- Spielfeld auf DIN A3 und Anleitung auf DIN A4 Papier ausdrucken und bereitlegen
- Spielsteine auf stärkerem DIN A4 Papier ausdrucken und ausschneiden.
- Alternative: 48 Spielsteine bereitlegen, z.B. Glassteine, Bohnen, Papierkügelchen

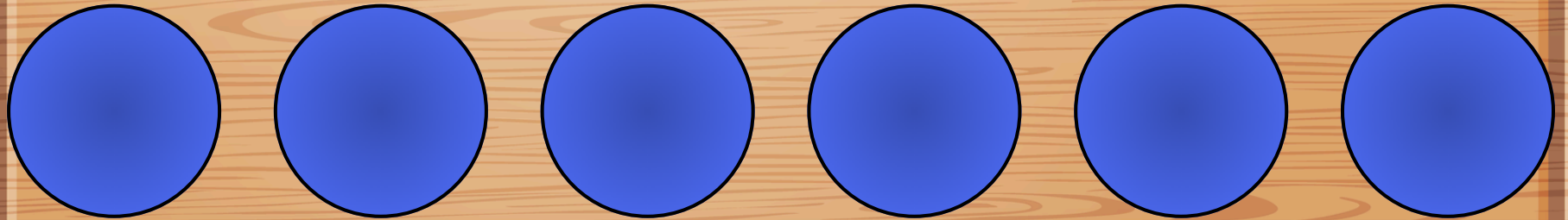
Mathematische Fähigkeiten

- Intuitive Strategiebildung
- Logisches Denken
- Quasi-simultane Anzahlerfassung

SPIELER B



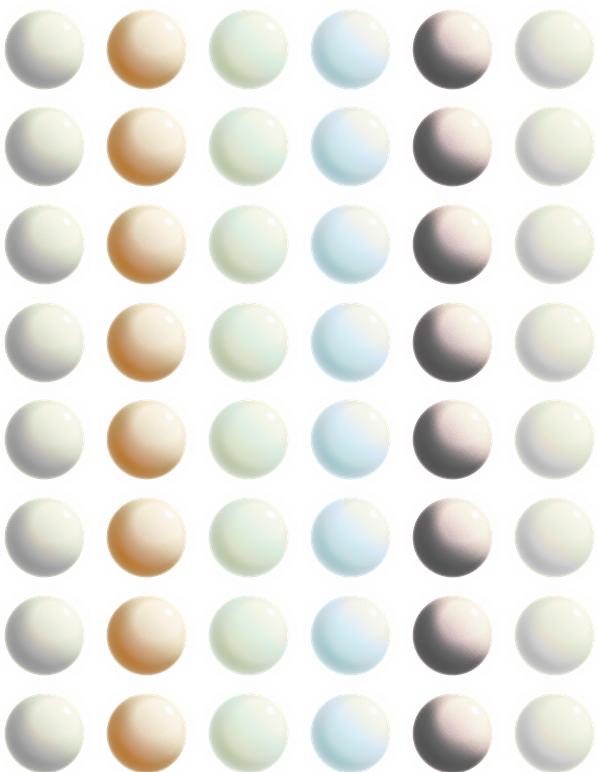
KALAHA



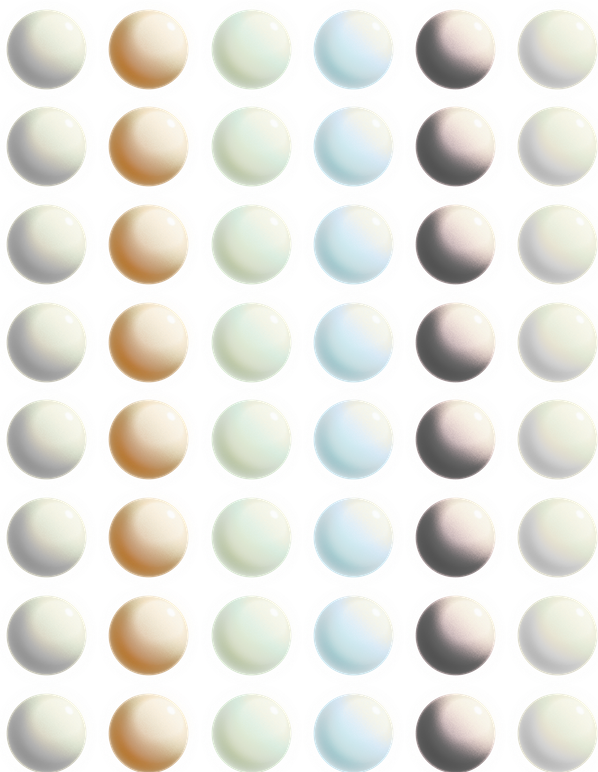
SPIELER A



1 Set Spielsteine für Kalaha



1 Set Spielsteine für Kalaha





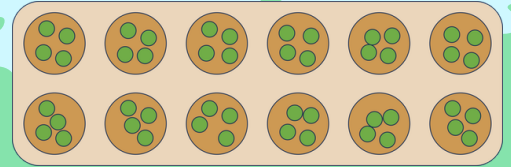
KALAHA

Äthiopien

Anleitung für 2 Personen

Vorbereitung

- **1 Spielbrett** mit 2 Reihen und je 6 Gruben
- 4 Spielsteine pro Grube (insgesamt **48 Spielsteine**)



Spielablauf

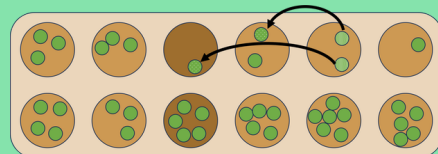
- Du bespielst eine Reihe, dein Gegner spielt auf der gegenüberliegenden Seite.
- Die jüngere Person beginnt.

Du **wählst eine deiner Gruben** und nimmst alle Spielsteine daraus in die Hand. Verteile die Spielsteine **einzel**n, **gegen den Uhrzeigersinn**, in nachfolgenden Gruben (genau eine pro Grube).

- Überspringe die Startgrube, aus der du die Steine entnommen hast.

Landet der **letzte Stein in einer Grube, die keine Spielsteine** enthält, darfst du diesen Stein UND alle Steine der gegenüberliegenden Grube einsammeln!

Dann ist die gegnerische Person dran!



Hier kannst du z.B. alle Steine aus den dunklen Gruben nehmen.

Spielende

Gewonnen:

1. Jemand hat **25 oder mehr Spielsteine** gesammelt (dann kann nicht mehr aufgeholt werden).
2. Es ist kein legaler Zug mehr möglich. z.B. eine Person hat keine Spielsteine mehr
3. Es werden immer die gleichen Züge wiederholt.

Unentschieden: Wenn beide Personen genau **24 Spielsteine** gesammelt haben.

In der Cheops Pyramide wurde eine Anleitung für Kalaha, in Stein geritzt, gefunden.

