

Wahrscheinlichkeitsspiel

Das originale Glücksrad ist Teil der "Mathe-mag-ich!"-Box Casino.

Anleitung für Lehrpersonen

In der Schule hat man oft kein Glücksrad zur Verfügung, deshalb wurde hier eine Tombola konzipiert, um die Spielmechanik eines Glücksrads nachzuempfinden. Die Schüler:innen entscheiden dabei selbst die Gewinne/Verluste der für ihre eigene Tombola. Dadurch wird es mathematisch interessant, die beste Tombola auszuwählen. Alternativ gibt es aber auch Webseiten, wo Glücksräder entworfen und gedreht werden können.

Material

Download-Material:

- Anleitung für Schüler:innen
- Kärtchen-Set für Schüler:innen
- Jetons zum Ausdrucken

Schulstufe(n) und Personen

- Das Spiel ist für Schüler:innen von der 6.-10. Schulstufe (2.-6. Klasse) geeignet.
- Beliebig viele Personen sind möglich.

Zeit

- Jede:r Schüler:in erstellt ein Kärtchen-Set
- Jede:r Schüler:in wählt ein Kärtchen-Set und zieht ein Mal
- Benötigte Zeit daher abhängig von der Schüleranzahl

Vorbereitung

- Anleitung auf DIN A4 Papier ausdrucken und bereitlegen
- Jetons auf DIN A4 Papier drucken und ausschneiden
- Pro Schüler:in ein Kärtchen-Set ausdrucken
- Jetons im Wert von 30 pro Schüler:in bereitlegen, weitere für Gewinn
- Alternative für Jetons: Münzen oder Spielsteine

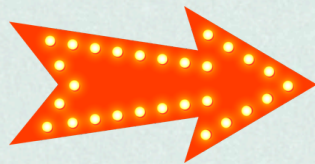
Mathematische Fähigkeiten

- Wahrscheinlichkeiten
- Erwartungswert

Jeton-Zombola

Spielanleitung

- Gestalte dein eigenes Kärtchen-Set.
- Entscheide selbst für jedes Kärtchen, wie viele Jetons man gewinnt oder verliert, wenn man dieses Kärtchen zieht.
- Mehrere Kärtchen können auch gleich beschriftet werden.
- Zum Beispiel können Kärtchen wie folgt beschriftet werden:
 - +5, -20, 0, -5, +15, ...
- Schneide die Kärtchen aus!
- Vergiss nicht, deinen Namen auf das Kärtchen-Set zu schreiben!



Dann hast du die Möglichkeit, dass andere Personen bei deinem Kärtchen-Set ziehen. Du kannst dein Glück bei einem anderen Kärtchen-Set versuchen!

Gewinn / Verlust

- Wählt jemand dein Kärtchen-Set aus, bekommst du 10 Jetons von der Bank.
- Zieht die Person ein Kärtchen, bei dem sie Jetons verliert, bekommst du diese Jetons von der Person.
- Zieht die Person ein Kärtchen, bei dem sie Jetons gewinnt, musst du dieser Person die entsprechenden Jetons auszahlen.
 - Überlege dir also gut, wie du dein Kärtchen-Set gestaltest.
- Du darfst nur bei einer Person ziehen. Wähle also gut aus!



Dein Kärtchen-Set

Dein Kärtchen-Set

