SPIELREGELN
STAM HALLENFUSSBALL

1. **Anstoß** hat jene Mannschaft, die zuerst am Zeitplan aufscheint.

2. Eine Mannschaft muss mit **mind. 6 Spielern** antreten. Sinkt die Spielerzahl unter 4, wird das Spiel abgebrochen.

3. Bei **Spielabbruch** wird das Spiel mit 2:0, bzw. jedem besseren Ergebnis für den Gegner gewertet.

4. Es sind **pro Spiel max. 11 Spieler** (d.h. auch max. 5 Wechselspieler) aus der in der Spielerliste aufscheinenden max. 12 Spielern, einsetzbar.

5. Bei **Spielbeginn** gibt es keine Wartezeiten. Die Mannschaft, die nicht pünktlich zum angegebenen Zeitpunkt antreten kann, scheidet zur Gänze aus dem Turnier aus.

6. **Spielzeit**: 1 x 15 Minuten ohne Seitenwechsel.

7. Auf eine **gelbe Karte**, bzw. **blaue Karte** (2 min. Zeitausschluss) folgt die **rote Karte** folgen.

8. Erhält ein Spieler die **rote Karte**, so ist er für das folgende Spiel gesperrt, daher nicht spielberechtigt. Die zweite rote Karte bedeutet Ausschluss vom gesamten Turnier.

9. Bitte achten Sie darauf, dass Ihre Spieler nicht bei einer zweiten Mannschaft genannt sind. Ein Spieler ist in diesem Fall nur für jene Mannschaft spielberechtigt, bei der er zuerst zum Einsatz kommt.

10. Die **namentliche Meldung in der Spielerliste** ist bis zum Nennschluss per Mail zu übermitteln (usigraz@uni-graz.at). **Die Spielerliste kann bis vor dem 1. Spiel geändert werden**, danach nicht mehr. Der Tormann ist mit einem **T** zu kennzeichnen.

11. Die **Kontrolle der Spieler** erfolgt vor dem ersten Spiel durch den Spielleiter. Mitzubringen sind: Studentenausweis für jeden Spieler (oder Inskriptionsbestätigung mit einem gültigen Lichtbildausweis). Nur die auf der Spielerliste aufscheinenden Spieler sind während der gesamten Meisterschaft spielberechtigt.

12. Die Spieler haben **einheitliche Dressen** (zumindest Leibchen) zu tragen. Bei Gleichheit der Dressfarben hat sich jene Mannschaft, die zuerst am Zeitplan steht um die dafür bereitstehenden **USI-Überziehleibchen** zu bemühen.

13. **Siegerermittlung:** Punktezahl, Tordifferenz, Höhe der geschossenen Tore, das Spiel der Mannschaften untereinander.

14. Fällt eine **Mannschaft aus dem Bewerb**, z.B. bei Nichtantreten der Mannschaft (zu wenige Spieler oder zu viele Verletzte usw.), werden alle ihre Spiele so gewertet, als wären sie nie gespielt worden (Streichung aller ihrer Ergebnisse).

15. Bei **Gleichheit aller zur Ermittlung des Siegers** herangezogenen Faktoren gibt es ein 7 m-Schießen.

16. Es wird auf **Handballtore** (3 m x 2 m) gespielt.

17. Eine Mannschaft bzw. auch ein einzelner Spieler kann wegen **Undiszipliniertheiten** in- und außerhalb des Spielfeldes nicht nur für das laufende Turnier, sondern auch für die im nächsten Jahr vom USI durchgeführten Fußball-Meisterschaften ausgeschlossen werden.

18. **Proteste** müssen bei der Spielleitung deponiert und sofort abgeklärt werden.

19. Die **Spielleitung** ist über die schriftlich festgelegten Punkte hinaus ermächtigt, die für den Turnierverlauf notwendigen Entscheidungen zu treffen.