

SPIELREGELN STAM FUSSBALL

1. **Anstoß** hat jene Mannschaft, die zuerst am Zeitplan aufscheint.
2. Eine Mannschaft muss mit **mind. 6 Spielern** antreten. Sinkt die Spielerzahl unter 4, wird das Spiel abgebrochen.
3. Bei **Spielabbruch** wird das Spiel mit 2:0, bzw. jedem besseren Ergebnis für den Gegner gewertet.
4. Es sind **pro Spiel max. 11 Spieler** (d.h. auch max. 5 Wechselspieler) aus der in der Spielerliste aufscheinenden max. 12 Spielern, einsetzbar.
5. Bei **Spielbeginn** gibt es keine Wartezeiten. Die Mannschaft, die nicht pünktlich zum angegebenen Zeitpunkt antreten kann, scheidet zur Gänze aus dem Turnier aus.
6. **Spielzeit:** 1 x 15 Minuten ohne Seitenwechsel.
7. Auf eine **gelbe Karte**, bzw. **blaue Karte** (2 min. Zeitausschluss) folgt die **rote Karte** folgen.
8. Erhält ein Spieler die **rote Karte**, so ist er für das folgende Spiel gesperrt, daher nicht spielberechtigt. Die zweite rote Karte bedeutet Ausschluss vom gesamten Turnier.
9. Übermitteln Sie uns die **namentliche Meldung in der Spielerliste** bis zum Nennschluss an usigraz@uni-graz.at.
10. Die Spielerliste kann (wegen Krankheit / Verhinderung) am Spieltag vor dem 1. Spiel geändert werden. Der Tormann ist mit einem **T** zu kennzeichnen. Spieler dürfen nur in 1 Team spielen!
11. Die **Kontrolle der Spieler** erfolgt vor dem ersten Spiel durch den Spielleiter. Mitzubringen sind: Studentenausweis für jeden Spieler (oder Inskriptionsbestätigung mit einem gültigen Lichtbildausweis). Nur die auf der Spielerliste aufscheinenden Spieler sind während der gesamten Meisterschaft spielberechtigt.
12. Die Spieler haben **einheitliche Dressen** (zumindest Leibchen) zu tragen. Bei Gleichheit der Dressfarben hat sich jene Mannschaft, die zuerst am Zeitplan steht um die dafür bereitstehenden **USI-Überziehleibchen** zu bemühen.
13. **Siegerermittlung:** Punktezahl, Tordifferenz, Höhe der geschossenen Tore, das Spiel der Mannschaften untereinander.
14. Fällt eine **Mannschaft aus dem Bewerb**, z.B. bei Nichtantreten der Mannschaft (zu wenige Spieler oder zu viele Verletzte usw.), werden alle ihre Spiele so gewertet, als wären sie nie gespielt worden (Streichung aller ihrer Ergebnisse).
15. Bei **Gleichheit aller zur Ermittlung des Siegers** herangezogenen Faktoren gibt es die Losentscheidung. Nur am letzten Turniertag werden die Sieger mittels 7 m-Strafstößen ermittelt.
16. Es wird auf **Handballtore** (3 x 2 m) gespielt.
17. Eine Mannschaft bzw. auch ein einzelner Spieler kann wegen **Undiszipliniertheiten** in- und außerhalb des Spielfeldes nicht nur für das laufende Turnier, sondern auch für die im nächsten Jahr vom USI durchgeführten Fußball-Meisterschaften ausgeschlossen werden.
18. **Proteste** müssen bei der Spielleitung deponiert und sofort abgeklärt werden.