

# **SBL Physik**

**Einheit am 06.11.2020**

**Bernd Riederer**

# Zusammenfassung vom 30.10.2020

- Beschleunigung als Änderung der Geschwindigkeit
- Durchschnittsgeschwindigkeit vs. Momentangeschwindigkeit
- Inertialsysteme als nicht-beschleunigte Bezugssysteme
- Die 3 Newton'schen Axiome (Trägheitsprinzip, Aktionsprinzip)  
Wechselwirkungsprinzip) und das Superpositionsprinzip

## 2.3) Arbeit und Energie

### Arbeit

- Physikalische Arbeit
  - Kraft entlang eines Weges in Richtung der wirkenden Kraft
  - Beispiele: Schieben einer Tasse, Heben einer Kiste...
- Wie lautet nun die Formel?

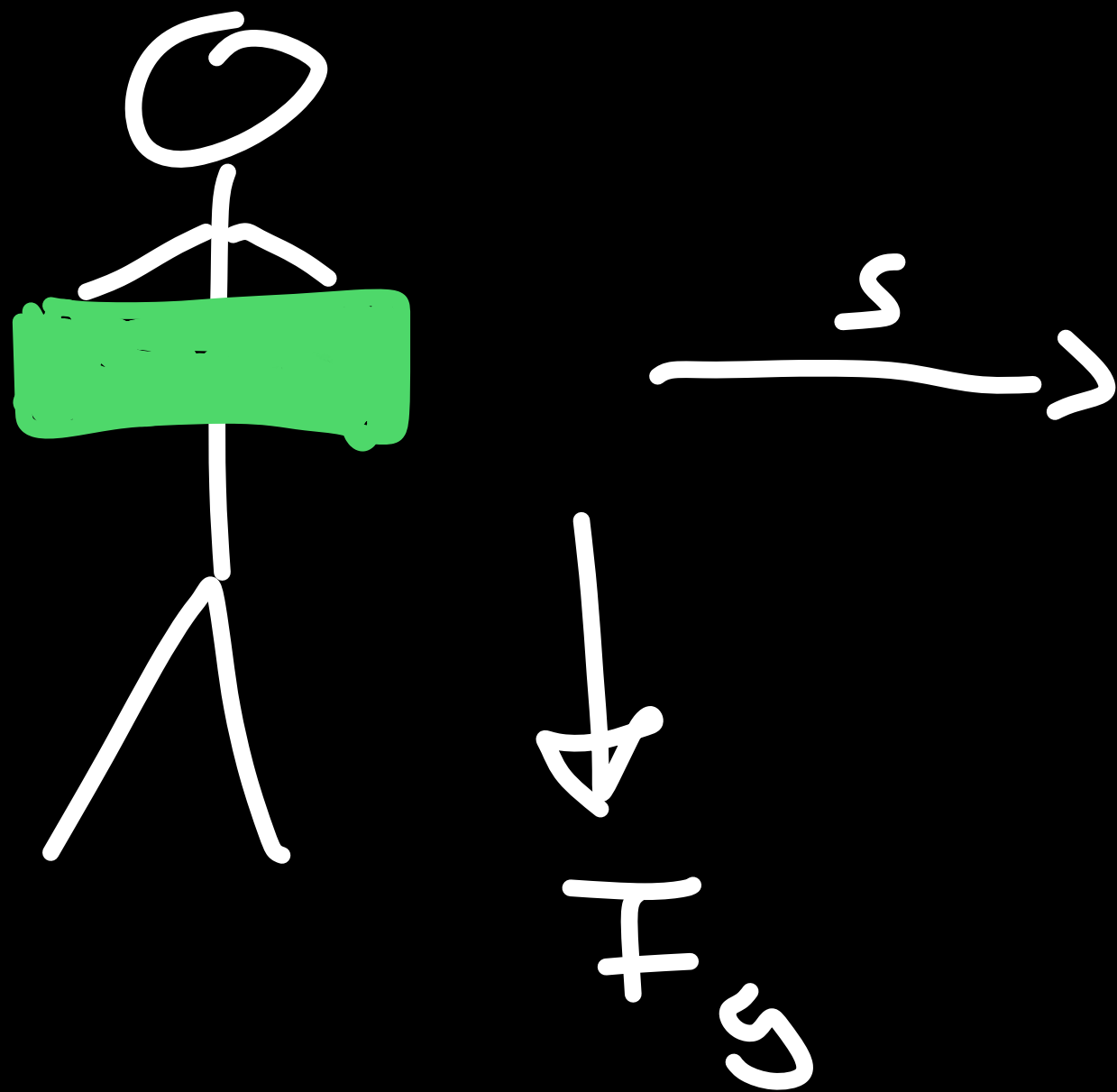
$$W = \vec{F} \cdot \vec{s} = F_A \cdot s \quad [W] = \frac{kg \, m^2}{s^2} = J$$

- Beispiel:
  - Ist das Hineinschlagen eines Nagels in ein Brett Arbeit?
- Ja aber 2 Arten:
  - Hubarbeit
  - Arbeit durch Gravitation

**Achtung!**

**Nicht alles ist Arbeit was danach wirkt!**

- Kiste auf gewisser Höhe
- Geht damit ein paar Meter
- Ist das Bewegen der Kiste Arbeit?



$$W = \vec{F}_g \cdot \vec{s} = 0$$

Kraft zieht in andere Richtung!

**Das klingt doch irgendwie  
seltsam!**

# Energie

- Energie beschreibt die Fähigkeit eines Systems Arbeit zu leisten
- 2 Arten:
  - Potentielle Energie
  - Kinetische Energie



- Potentielle Energie
  - Energie der Lage
  - Aufgrund der Gewichtskraft und der Höhe
  - Je höher ein Objekt -> mehr Arbeit während des Falls

$$E_{pot} = F_g \cdot s = m \cdot g \cdot h \quad [E_{pot}] = J$$

- Kinetische Energie
  - Energie der Bewegung
  - Aufgrund der Geschwindigkeit und der Masse
  - Je schneller und schwerer ein Objekt -> mehr Arbeit während Bewegung

# Herleiten der Formel

Wir wissen:

$$E_{kin} = F \cdot s$$

Kraft laut Newton:

$$F = m \cdot a$$

Zusammenhänge zw.  $a$ ,  $v$  &  $s$ :

$$s = \frac{1}{2} a \cdot t^2 \quad \& \quad v = a \cdot t$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow \underline{E_{kin}} &= m \cdot a \cdot \frac{1}{2} a \cdot t^2 = \\ &= \frac{1}{2} m \cdot (a \cdot t)^2 = \underline{\underline{\frac{m v^2}{2}}} \end{aligned}$$

$$[E_{kin}] = ]$$

- Weitere Energieformen: Wärmeenergie, Verformungsenergie, Spann-/Federenergie ( $E_k = k \cdot \Delta x / 2$ )
- Gibt es einen Zusammenhang?
- Untersuche Fall eines Balles

# Ball: Masse $m=1\text{kg}$ auf einer Höhe von $H=1\text{m}$

Am Anfang:

$$\begin{aligned} E_{\text{pot}} &= m \cdot g \cdot h = \\ &= 1\text{kg} \cdot 9.81 \frac{\text{m}}{\text{s}^2} \cdot 1\text{m} = \\ &= 9.81 \frac{\text{kg} \cdot \text{m}^2}{\text{s}^2} = 9.81 \text{J} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} E_{\text{kin}} &= \frac{1}{2} m \cdot v^2 = \\ &= \frac{1}{2} \cdot 1\text{kg} \cdot \left(0 \frac{\text{m}}{\text{s}}\right)^2 = \\ &= 0 \text{J} \end{aligned}$$

Kurz vorm Aufprall:

$$\begin{aligned} h &\approx 0\text{m} \\ E_{\text{pot}} &= m \cdot g \cdot h = \\ &= 1\text{kg} \cdot 9.81 \frac{\text{m}}{\text{s}^2} \cdot 0\text{m} = \\ &= 0 \text{J} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} E_{\text{kin}} &= \frac{1}{2} m \cdot v^2 = \\ &= \frac{1}{2} \cdot 1\text{kg} \cdot v^2 = \\ &= \frac{v^2}{2} \end{aligned}$$

**Die Gesamtenergie eines  
geschlossenen Systems bleibt  
erhalten, also ändert sich nicht!**

**Energieerhaltungssatz**

**Ball: Masse  $m=1\text{kg}$  auf einer Höhe von  $H=1\text{m}$**

Somit finden wir:

$$E_{\text{ges, Anfang}} = E_{\text{kin}} + E_{\text{pot}} = 0\text{ J} + 9.81\text{ J} = 9.81\text{ J}$$

$$E_{\text{ges, Ende}} = E_{\text{kin}} + E_{\text{pot}} = \frac{1}{2} v^2 m_g + 0\text{ J}$$

$$\Rightarrow E_{\text{ges, Anfang}} = E_{\text{ges, Ende}}$$

$$9.81\text{ J} = \frac{1}{2} v^2 m_g$$

$$\Rightarrow v = \sqrt{2 \cdot 9.81 \frac{\text{J}}{\text{kg}}} = 4.43 \frac{\text{m}}{\text{s}} \hat{=} 16 \frac{\text{km}}{\text{h}}$$

# Energieerhaltungssatz

- Energie kann nicht erzeugt oder vernichtet, sondern nur umgewandelt werden
- Beispiel des Hebens der Kiste:
  - Energie am Anfang:  $E_{Anfang} = 0$
  - Energie nach dem Anheben:  $E_{Ende} = m \cdot g \cdot h$
  - Ist hier der Satz verletzt da  $E_{Ende} \neq E_{Anfang}$ ?

**Nein!**



- Man kann das Problem auf 2 Arten lösen
  1. Energiesystem erweitern:
    - Person (el. Energie -> Muskelbewegung -> Heben -> potentielle Energie)
    - Problem: Wo aufhören?
  2. offenes System:
    - Durch Arbeit wurde dem offenen System Energie zugeführt
    - Energieerhaltungssatz “gebrochen”
    - Neue Definition der Arbeit:  $W = \Delta E = E_{Ende} - E_{Anfang}$

## 2.4) Impuls

- Neben Energie wichtige physikalische Größe
- “Bewegungsspeicher”

$$\vec{p} = m \cdot \vec{v} \quad [p] = \frac{kg \, m}{s}$$

- Zusammenfassung von Masse und Geschwindigkeit
- Wieso ist das wichtig?

**Der Gesamtimpuls eines  
geschlossenen Systems bleibt  
erhalten, also ändert sich nicht!**

**Impulserhaltungssatz**

# Impulserhaltungssatz

- Sehr wichtige Grundprinzipien der Physik (viele Teilbereiche der Physik)
- Zusammen Berechnung von Kollisionen
- Unterscheidet 2 Arten
  - Elastischer Stoß
  - Inelastischer Stoß
- Außerdem: zentral vs. nicht-zentral -> Physik gleich, andere Richtung

- Elastischer Stoß

- Impulssatz erhalten

- Energiesatz erhalten

- Beispiel:

- Kugel A rollt mit konstanter Geschwindigkeit; Kugel B fix

- Kollision

- Kugel A fix; Kugel B rollt mit Geschwindigkeit von Kugel A

- Inelastischer Stoß

- Impulssatz erhalten

- Energiesatz **NICHT** erhalten

- Energie geht “verloren” durch Wärme, Verformung, Reibung..

- Oftmals sehr schwer lösbar

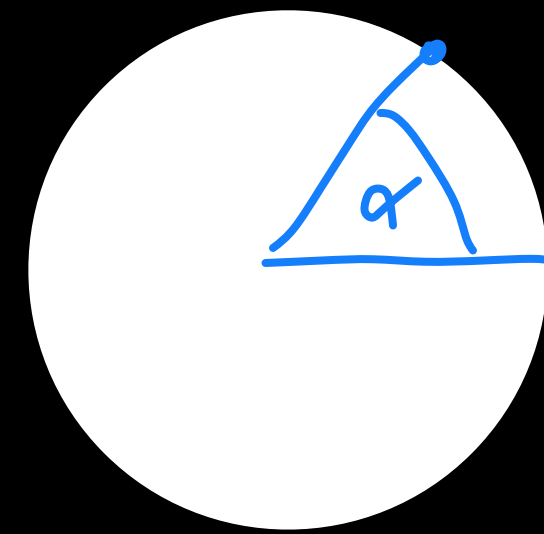
- Rechenbeispiel: elastischer und inelastischer Stoß?

## 2.5) Rotation

- Bisher: nur geradlinige Bewegung (mit Ausnahmen)
- Wichtiger Fall der nicht-geradlinigen Bewegung:
  - Rotation und Drehbewegung

# Grundlagen des Kreises

- Punkt auf einem Kreis mit Radius R eindeutig definiert durch Winkel



$$\alpha = 45^\circ \Rightarrow \frac{\pi}{4} \text{ rad}$$

- Aufgeteilt in  $360^\circ \rightarrow 360^\circ = 0^\circ$
- Auch möglich Bogenmaß: ein Umlauf =  $2\pi$  rad

$$\text{Winkel in } ^\circ = \text{Winkel in rad} \cdot \frac{180^\circ}{\pi}$$

# Bewegung am Kreis

- Orte auf Kreis: durch Winkel  $\varphi$
- Analog zum Ort “s” bei geradlinigen Bewegungen
- $\Delta s \rightarrow \Delta \varphi$
- Definition weiter Bewegungseigenschaften möglich



# Bewegung am Kreis

- Winkelgeschwindigkeit:  $\omega = \frac{\Delta\varphi}{\Delta t}$        $[\omega] = \frac{rad}{s}$
- Winkelbeschleunigung:  $\alpha = \frac{\Delta\omega}{\Delta t}$        $[\alpha] = \frac{rad}{s^2}$
- Dies sind die Bewegungszustände des Winkels NICHT eines Punktes auf dem Kreis -> Bahnkurven

# Bewegung am Kreis (Bahnkurven)

- Punkt auf Kreis:

$$s = \varphi \cdot R$$

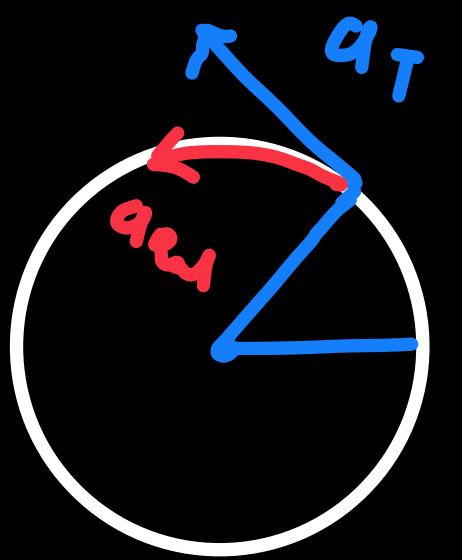
- Bahngeschwindigkeit:

$$v = \frac{\Delta s}{\Delta t} = \omega \cdot R$$

- Bahnbeschleunigung:

$$a_{Rad} = \frac{\Delta v}{\Delta t} = \frac{\Delta v}{\Delta s} \frac{\Delta s}{\Delta t} = \frac{v}{R} \cdot v = \frac{v^2}{R} = \omega^2 \cdot R$$

- Tangentialbeschleunigung:  $a_T = \frac{\Delta v}{\Delta t} = \alpha \cdot R$



# Rotationskräfte

- Kraft aus Bahnbeschleunigung:
  - Zentrifugalkraft: Scheinkraft
    - Nach außen gerichtete Kraft -> drückt hinaus
  - Zentripetalkraft: Scheinkraft
    - Nach innen gerichtete Kraft -> notwendig um auf Kurve zu bleiben
- Drehmoment:  $\vec{M} = \vec{R} \times \vec{F}$ 
  - Aufgewendete Kraft zur Rotation eines Objekts (Schraubenschlüssel)

# Rotationsenergie

- Analoge Definition zur geradlinigen Bewegung, und auch erhalten
- Rotationsenergie
  - $E_{Rot} = \frac{1}{2} J \cdot \omega^2$
  - Was ist  $J$ ?
  - Trägheitsmoment: gibt die Massenverteilung des Objekts wieder

# Rotationsenergie

- Trägheitsmoment zweier Massen  $m/2$  im Abstand  $R$

$$E_{kin,1} = \frac{m v^2}{2}$$

$$E_{kin,2} = \frac{m v^2}{2}$$

$$E_{ges} = E_{kin,1} + E_{kin,2} = \frac{m v^2}{2}$$

$$E_{ges} = \frac{m v^2}{2} = \frac{m}{2} (\omega \cdot r)^2 = \frac{1}{2} \underline{m \cdot r^2} \cdot \omega^2$$

$$E_{rot} = \frac{1}{2} \underline{J} \omega^2 \quad \Rightarrow \quad J = m r^2$$

# Drehimpuls

- Analoge Definition zur geradlinigen Bewegung, und auch erhalten
- Rotationsimpuls
  - $L = J \cdot \omega$
  - Objekte mit größerer Ausdehnung drehen sich langsamer
    - größeres  $R \rightarrow$  größeres  $J \rightarrow L = \text{const.} \rightarrow \omega$  wird kleiner
  - Beispiel: Pirouette