

SPIELREGELN HALLENFUSSBALL

1. **Anstoß** hat jene Mannschaft, die zuerst am Zeitplan aufscheint.
2. Eine Mannschaft muss mit **mind. 6 Spielern** antreten. Sinkt die Spielerzahl unter 4, wird das Spiel abgebrochen.
3. Bei **Spielabbruch** wird das Spiel mit 2:0, bzw. jedem besseren Ergebnis für den Gegner gewertet.
4. Es sind **pro Spiel max. 11 Spieler** (d.h. auch max. 5 Wechselspieler) aus der in der Spielerliste aufscheinenden max. 12 Spielern, einsetzbar.
5. Bei **Spielbeginn** gibt es keine Wartezeiten. Die Mannschaft, die nicht pünktlich zum angegebenen Zeitpunkt antreten kann, scheidet zur Gänze aus dem Turnier aus.
6. **Spielzeit:** 1 x 15 Minuten ohne Seitenwechsel.
7. Auf eine **gelbe Karte**, bzw. **blaue Karte** (2 min. Zeitausschluss) folgt die **rote Karte** folgen.
8. Erhält ein Spieler die **rote Karte**, so ist er für das folgende Spiel gesperrt, daher nicht spielberechtigt. Die zweite rote Karte bedeutet Ausschluss vom gesamten Turnier.
9. Bitte achten Sie darauf, dass Ihre Spieler nicht bei mehreren Mannschaften genannt sind. Ein Spieler ist in diesem Fall nur für jene Mannschaft spielberechtigt, bei der er zuerst zum Einsatz kommt. Es gibt daher **keine Doppelnennung, keine Nachnennung, kein Ummelden**.
10. Die **namentliche Meldung in der Spielerliste** ist bis zum **15.11.2022 um 12.00 Uhr** möglich (udo.beyer@uni-graz.at). Die Spielerliste kann danach nicht mehr geändert werden. Der Tormann ist mit einem **T** zu kennzeichnen.
11. Die **Kontrolle der Spieler** erfolgt vor dem ersten Spiel durch den Spielleiter. Mitzubringen sind: Studentenausweis für jeden Spieler (in Ausnahmefällen Inskriptionsbestätigung mit einem gültigen Lichtbildausweis). Nur die auf der Spielerliste aufscheinenden Spieler sind während der gesamten Meisterschaft spielberechtigt.
12. Die Spieler haben **einheitliche Dressen** (zumindest Leibchen) zu tragen. Bei Gleichheit der Dressfarben hat sich jene Mannschaft, die zuerst am Zeitplan steht um die dafür bereitstehenden **USI-Überziehleibchen** zu bemühen.
13. **Siegerermittlung:** Punktezahl, Tordifferenz, Höhe der geschossenen Tore, das Spiel der Mannschaften untereinander.
14. Fällt eine **Mannschaft aus dem Bewerb**, z.B. bei Nichtantreten der Mannschaft (zu wenige Spieler oder zu viele Verletzte usw.), werden alle ihre Spiele so gewertet, als wären sie nie gespielt worden (Streichung aller ihrer Ergebnisse).
15. Bei **Gleichheit aller zur Ermittlung des Siegers** herangezogenen Faktoren gibt es die Losentscheidung. Nur am letzten Turniertag werden die Sieger mittels 7 m-Strafstößen ermittelt.

16. Es wird auf **Handballtore** gespielt.
17. Eine Mannschaft bzw. auch ein einzelner Spieler kann wegen **Undisziplinertheiten** in- und außerhalb des Spielfeldes nicht nur für das laufende Turnier, sondern auch für die im nächsten Jahr vom USI durchgeführten Fußball-Meisterschaften ausgeschlossen werden.
18. **Proteste** müssen bei der Spielleitung deponiert und sofort abgeklärt werden.
19. Die **Spielleitung** ist über die schriftlich festgelegten Punkte des Sitzungsprotokolls hinaus ermächtigt, die für den Turnierverlauf notwendigen Entscheidungen zu treffen.